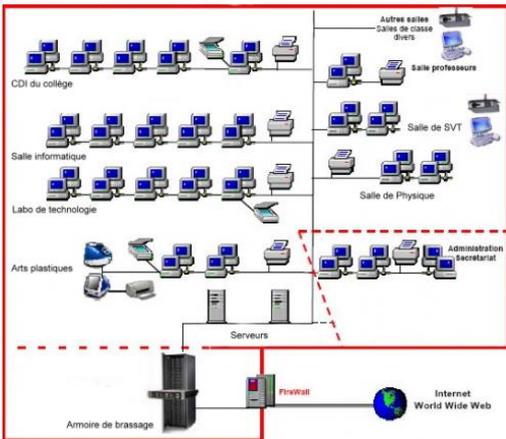


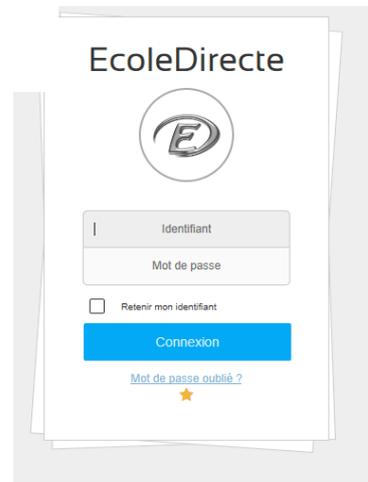
	TECHNOLOGIE Ce qu'il faut retenir Corrections	PARTIE A : Comprendre notre environnement avant de partir sur mars	Cycle 3 6^{ème} Bayard
		Séquence 1 : Comment et avec quoi communiquer ?	
C 2.4	Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information.		

Connaissance : Environnement numérique de travail

Afin de **pouvoir travailler et partager les données**, on exploite les **outils numériques du réseau informatique de l'établissement**.



Structure du réseau informatique d'un collège



Services de l'Environnement Numérique de Travail « EcoleDirecte »



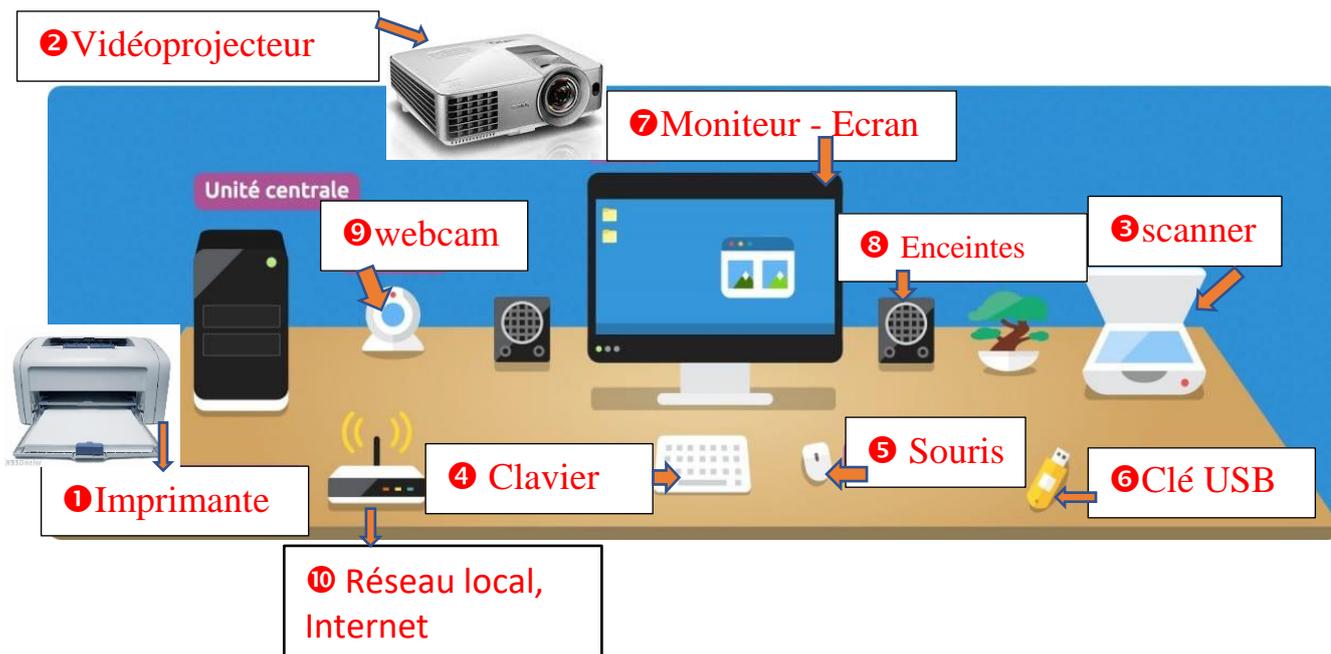
Site internet et portail web du collège

Au collège, les ordinateurs (**postes de travail**) sont en **réseau** ; ainsi ils peuvent **communiquer tous ensemble** pour **échanger les données** au travers d'un **serveur** qui contrôle tous les échanges. Certains **périphériques**, comme les imprimantes, sont **partagés**.
 Le code de ma session est :

Les **utilisateurs autorisés** peuvent **accéder**, grâce à un navigateur internet à **leur Espace Numérique de Travail (ENT)** qui est un **ensemble intégré de services** : services en ligne de **vie scolaire** (cahier de texte en ligne, notes...), services de **partage et communication** (stockage d'informations, messagerie électronique...), des **ressources numériques**.

Connaissance : Usage des moyens numériques dans un réseau

Les principaux constituants d'un poste



Repère du périphérique	Fonction d'usage (A quoi cela sert ?)	Entrée ou sortie Entrée/sortie
7	PERMETTRE DE VISUALISER des informations.	Sortie
8	PERMETTRE DE RESTITUER un son.	Sortie
9	PERMETTRE DE SAISIR des images en temps réel.	Entrée
5	PERMETTRE DE SÉLECTIONNER, DÉPLACER et MANIPULER des objets à l'écran.	Entrée
2	PERMETTRE DE PROJETER sur un mur des informations.	Sortie
3	PERMETTRE DE NUMÉRISER des textes ou des images.	Entrée
4	PERMETTRE DE SAISIR du texte.	Entrée
1	PERMETTRE DE COPIER sur du papier ce qui est affiché à l'écran.	Sortie
6	PERMETTRE DE STOCKER des informations numérisées.	Entrée/sortie
10	PERMETTRE DE COMMUNIQUER ET PARTAGER des informations.	Entrée/sortie

Tout ordinateur est composé d'une **unité centrale** et de **périphériques externes** :

On distingue :

- **les périphériques d'entrée** qui nous permettent de communiquer vers l'Unité Centrale.
- **les périphériques de sortie** qui permettent à l'Unité Centrale de nous restituer les informations.
- **les périphériques de stockage** (entrée et sortie)

Connaissance : Les logiciels usuels

Se reporter à la fiche activité.