	TECHNOLOGIE Activité 1	Séquence 2 Comment aménager une salle de spectacle ?	Cycle 4 5ème
C 2.1	Identifier un besoin et énoncer un problème technique, identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes. (DIC)		
C 3.1	Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés: croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentation non normées). (OTSCIS)		

Exemple de la salle de spectacle



Situation problème :

Différents publics peuvent assister à des spectacles, quels sont ces différents types de publics et quels sont leurs besoins en aménagement ?

Reformuler le problème :

Hypothèse :

Travail demandé:

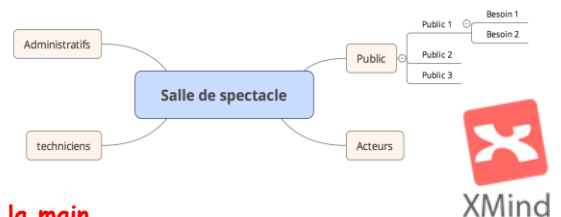
Vous devez construire une carte mentale incluant les différents publics et pour chacun d'eux leurs besoins matériels.

Vous disposez de:

La ressource « ERP les aménagements »,

La ressource « Les cartes mentales »

Le logiciel Xmind avec son tutoriel.



Différenciation:

-Niveau 1: la carte mentale sera effectuée sur une feuille de papier à la main,

-Niveau 2: La carte mentale sera effectuée sur un logiciel dédié: XMIND

Bilan :