

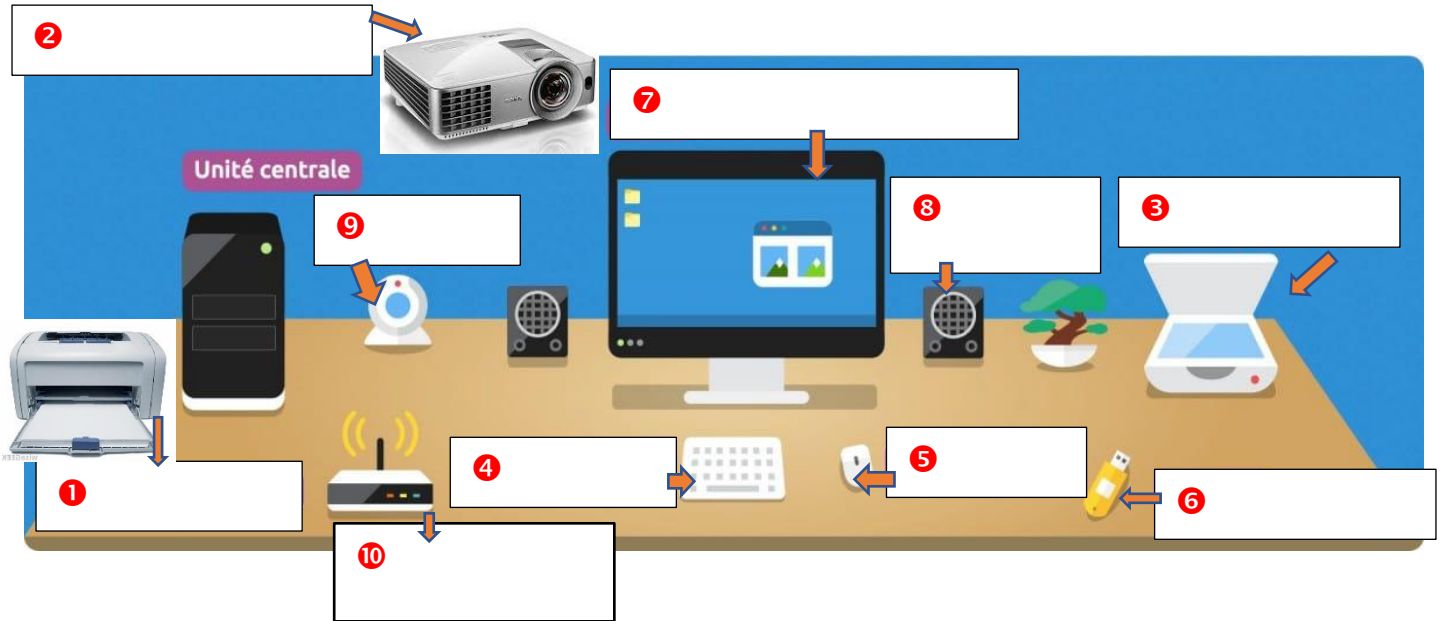


Identifier les principaux composants matériels et logiciels d'un environnement de travail.

A partir de vos connaissances et de l'animation « Technoflash - LES PÉRIPHÉRIQUES » compléter par îlot la partie I :

I - LES PÉRIPHÉRIQUES DE L'UNITÉ CENTRALE

Indiquer le nom de chacun de ces objets techniques.



Repère du périphérique	Fonction d'usage (A quoi cela sert ?)	Entrée ou sortie Entrée/sortie
	PERMETTRE DE VISUALISER des informations.	Sortie
	PERMETTRE DE RESTITUER un son.	
	PERMETTRE DE SAISIR des images en temps réel.	
	PERMETTRE DE SÉLECTIONNER, DÉPLACER et MANIPULER des objets à l'écran.	
	PERMETTRE DE PROJETER sur un mur des informations.	
	PERMETTRE DE NUMÉRISER des textes ou des images.	
	PERMETTRE DE SAISIR du texte.	
	PERMETTRE DE COPIER sur du papier ce qui est affiché à l'écran.	
	PERTMETTRE DE STOCKER des informations numérisées.	
	PERMETTRE DE COMMUNIQUER ET PARTAGER des informations.	

Remarque :

Pourquoi un des objets techniques n'a pas été repéré comme **périphérique**, lequel ? A quoi sert-il ?

.....
.....

II - LES LOGICIELS UTILISÉS EN TECHNOLOGIE

Relier par des traits les logiciels à leur utilisation respective (vous pouvez vous aider du « Bureau » de l'ordinateur)

	Google SketchUp	•	• pour faire du traitement de texte.
	Excel	•	• pour programmer des actions
	Power Point	•	• pour concevoir des maisons, bâtiments...
	Scratch	•	• pour naviguer sur Internet
	Word	•	• pour réaliser des diaporamas.
	E'Drawings	•	• pour visionner des maquettes virtuelles
	Firefox	•	• pour traiter des données de calculs.